

Vier Freunde unterwegs!



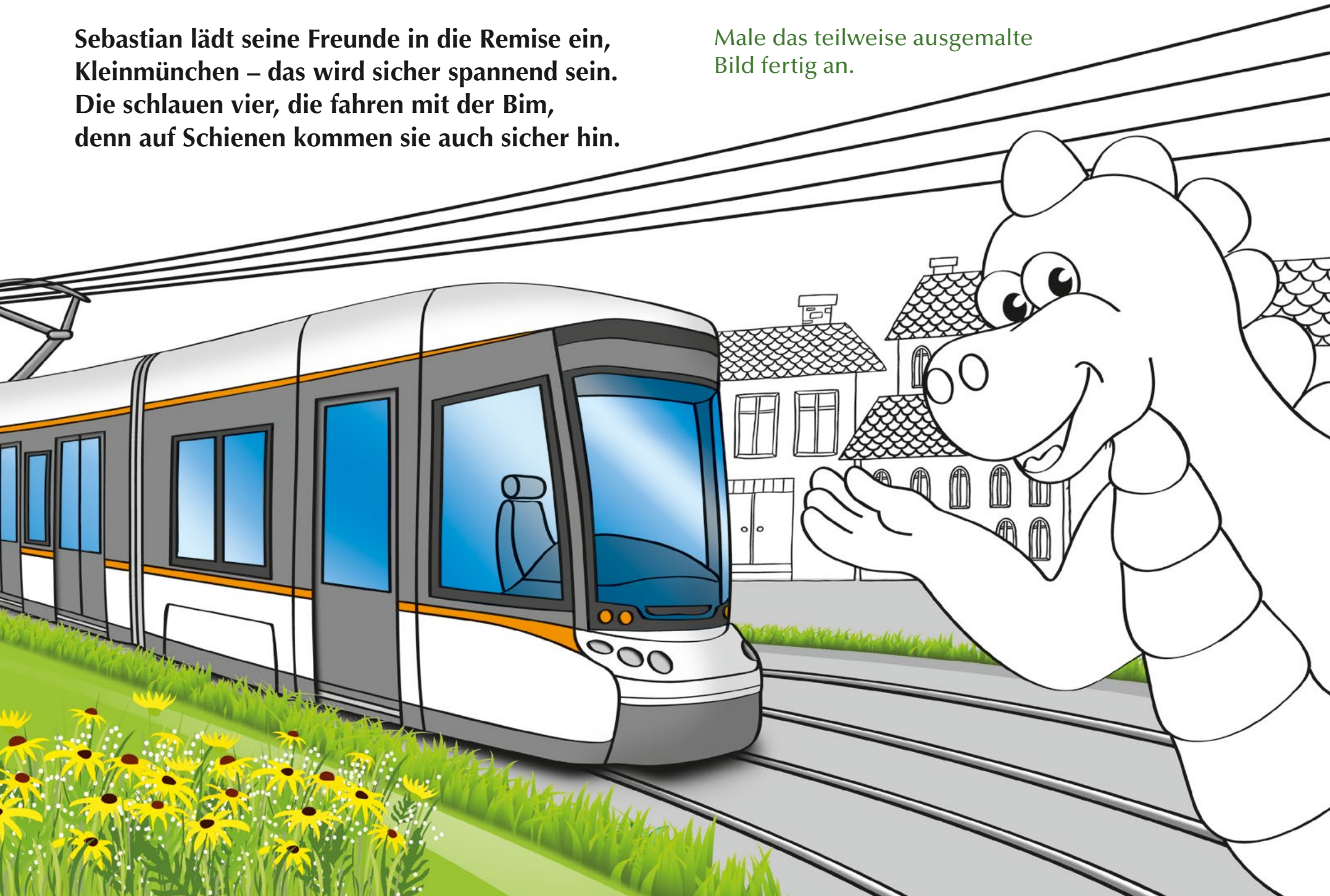
LINZ AG



Los geht's –
auf in die Remise!

Sebastian lädt seine Freunde in die Remise ein,
Kleinmünchen – das wird sicher spannend sein.
Die schlaun vier, die fahren mit der Bim,
denn auf Schienen kommen sie auch sicher hin.

Male das teilweise ausgemalte
Bild fertig an.



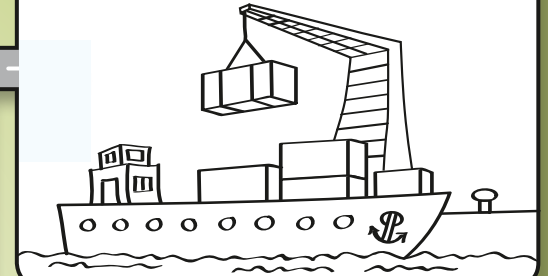
Rätsel – Labyrinth

Finde den richtigen Weg in die Remise Kleinmünchen und male die Bilder bunt an.

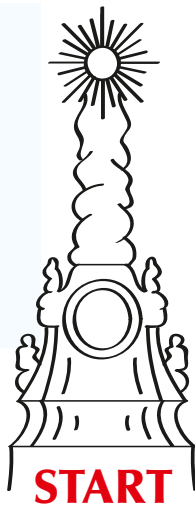
Pöstlingberg



Hafen

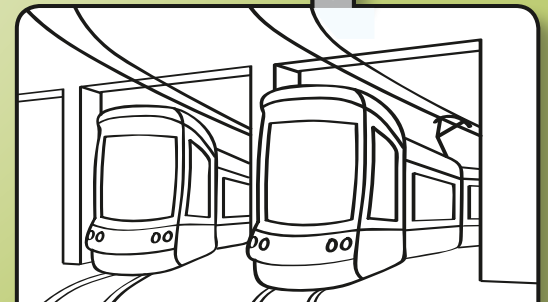


Hauptplatz



START

Remise Kleinmünchen



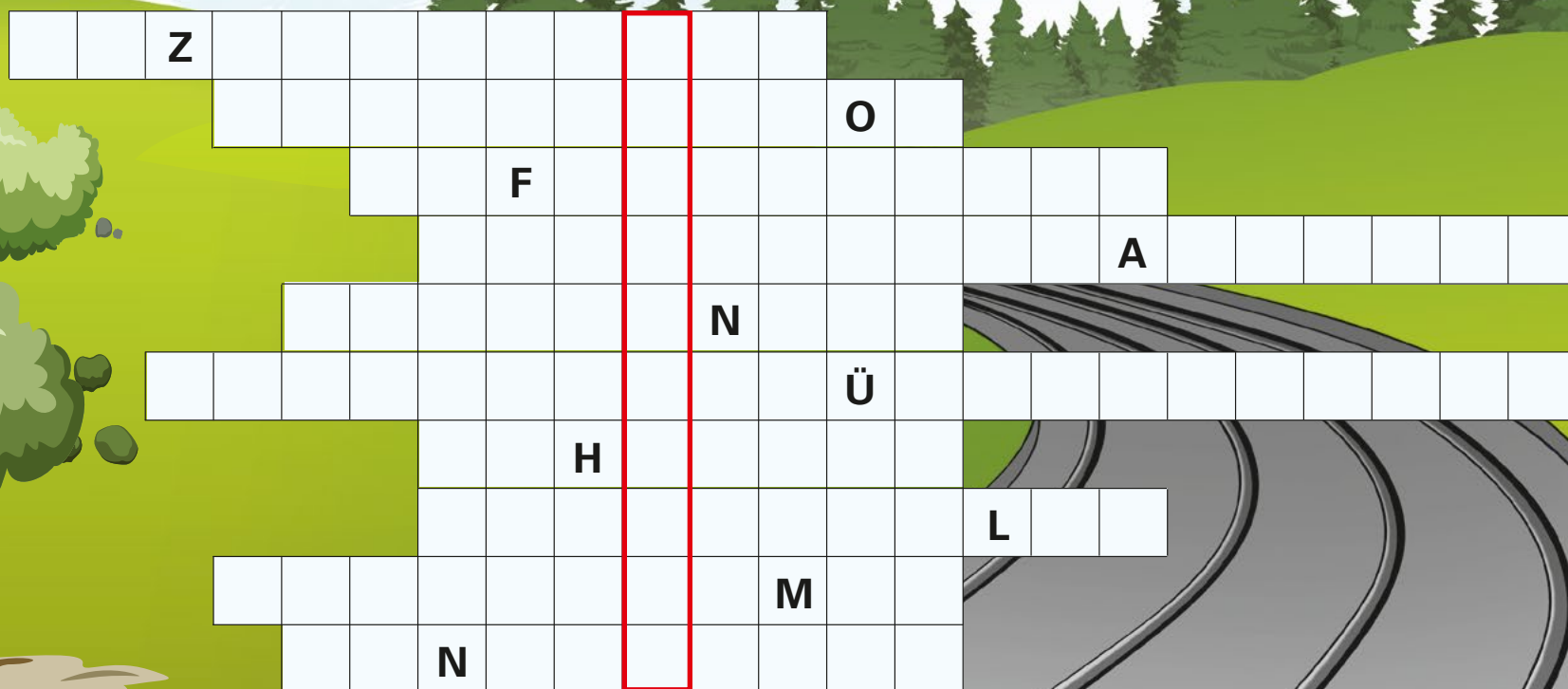
Gleich ums Eck da wartet schon
Sebastian an der Station.
Die Fahrscheine hat er schon parat,
das spart den Gang zum Automat.
Die drei Freunde möchten
bereits starten,
müssen aber noch
aufs Wättchen warten.
Da kommt es angerannt,
den Schweiß schon im Gesicht,
kennt es die Uhr
vielleicht noch nicht?



Rätsel

Setze die unten stehenden Wörter an die richtige Stelle. Das Lösungswort erhältst du, wenn du die eingerahmten Buchstaben der Reihe nach von oben nach unten liest:

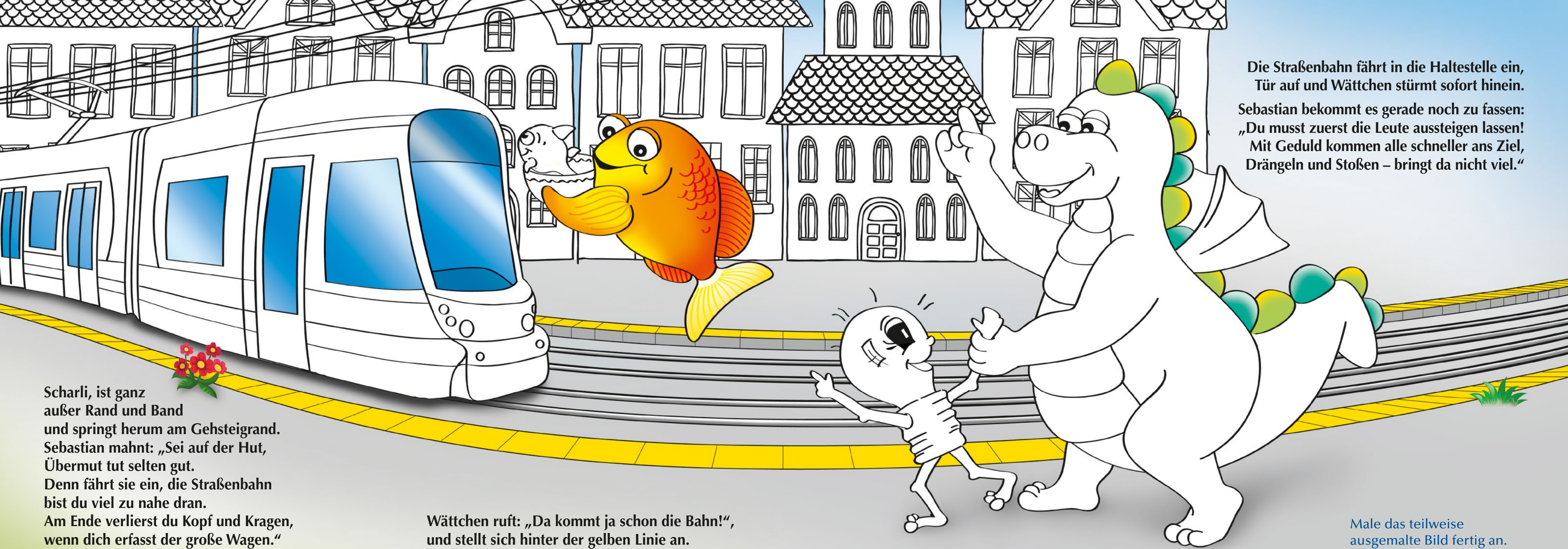
**ABFAHRTSZEIT, ABFALLEIMER, ANZEIGETAFEL, FAHRPLAN, FAHRSCHAINEDOMAT,
HALTEKNOPF, HALTESTELLE , INFORMATION, LINIENPLAN, WARTEPLATZÜBERDACHUNG**



Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

LÖSUNGSWORT

[illegible]



Scharli, ist ganz
außer Rand und Band
und springt herum am Gehsteigrand.
Sebastian mahnt: „Sei auf der Hut,
Übermut tut selten gut.
Denn fährt sie ein, die Straßenbahn
bist du viel zu nahe dran.
Am Ende verlierst du Kopf und Kragen,
wenn dich erfasst der große Wagen.“

Wättchen ruft: „Da kommt ja schon die Bahn!“,
und stellt sich hinter der gelben Linie an.

Die Straßenbahn fährt in die Haltestelle ein,
Tür auf und Wättchen stürmt sofort hinein.
Sebastian bekommt es gerade noch zu fassen:
„Du musst zuerst die Leute aussteigen lassen!
Mit Geduld kommen alle schneller ans Ziel,
Drängeln und Stoßen – bringt da nicht viel.“

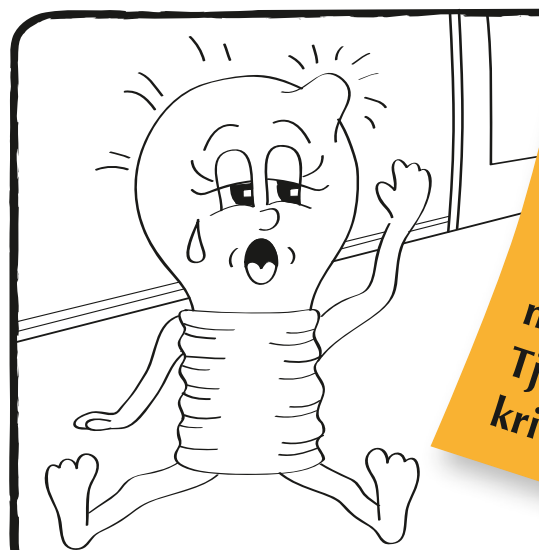
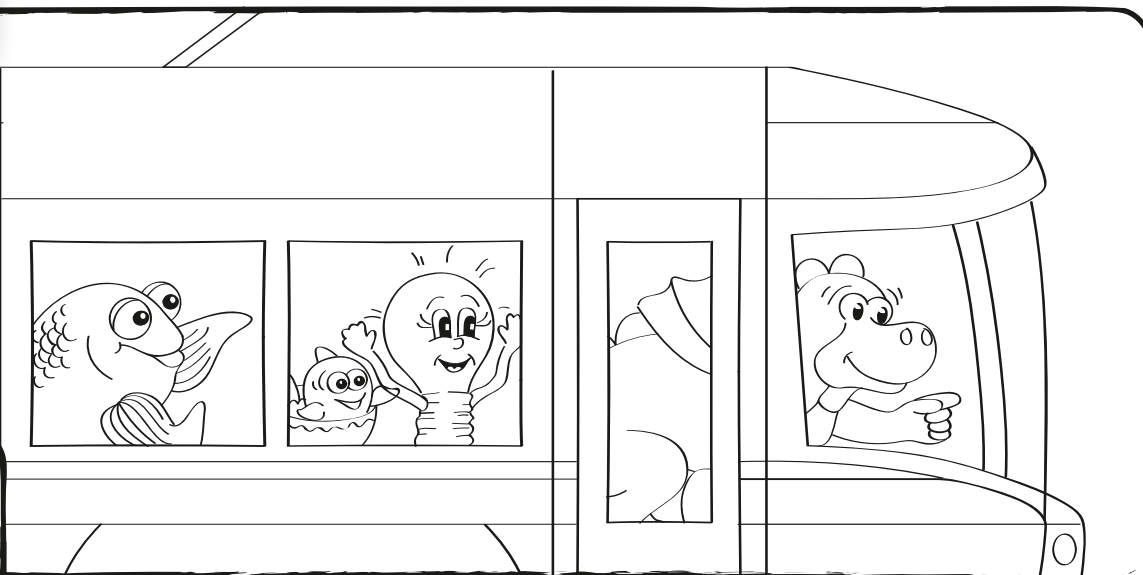
Male das teilweise
ausgemalte Bild fertig an.

Alle sind drinnen, die Bim fährt los,
da ist die Aufregung schon groß.

Bildgeschichte zum Ausmalen



Wer nicht sitzt,
der hält sich an,
weil er sonst beim
Bremsen stürzen kann!



Klugscheißer Wättchen
will besonders lässig sein:
„Festhalten brauch ich
mich nicht, oh nein!“
Schon schreit es: „Au!“
mit lautem Geheule.
Tja, wer nicht hören will,
kriegt eine Beule.

Sebastian zeigt sich als echter Kavalier,
sagt zu Flossi: „Meinen Sitzplatz überlass ich dir.
Für dich ist das Stehen wirklich schwer,
darum setz dich bitte her!“



Flossi meint: „Ich habe Hunger
und auch Durst,
Scharli serviert ihm
eine mitgebrachte Wurst.“
Sebastian ruft: „Hier drinnen
lasst das Essen bitte sein,
denn nur so bleibt
dieses Fahrzeug rein!“

Malen nach Zahlen

**Die vier Freunde sind gleich da,
nur noch eine Station – hurra!**

„Remise Kleinmünchen“ ist auf der Anzeige zu sehen.

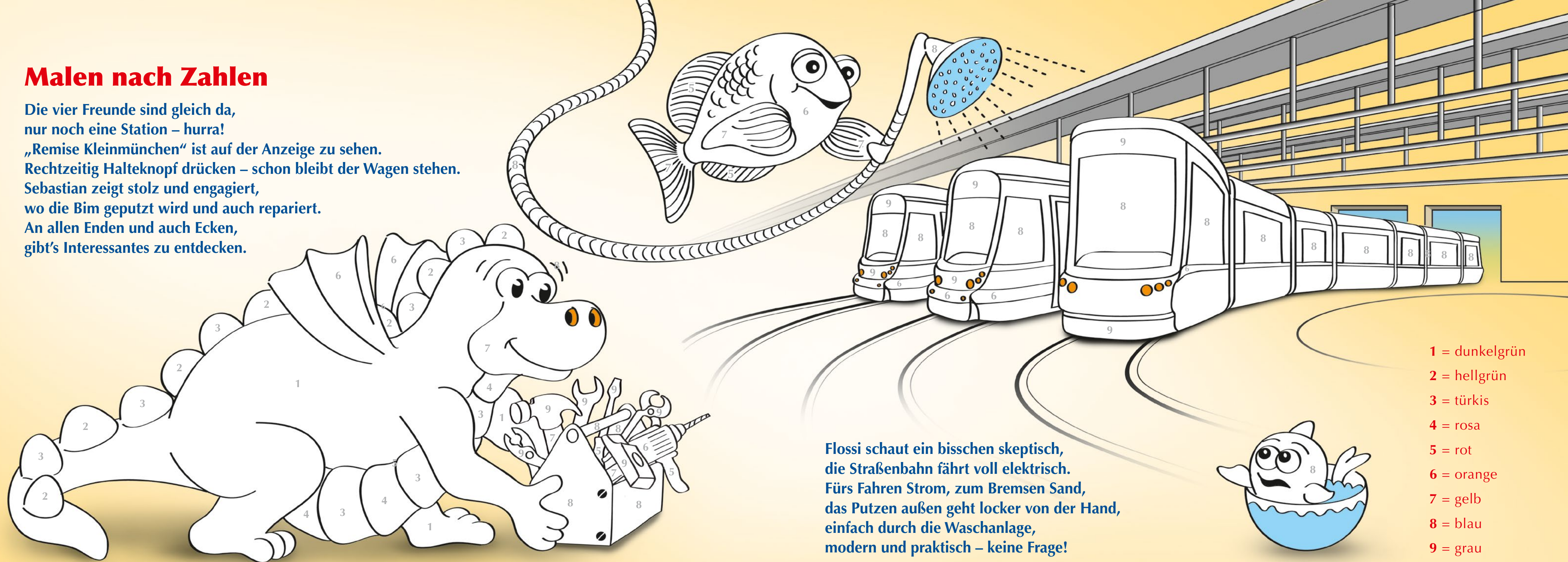
Rechtzeitig Halteknopf drücken – schon bleibt der Wagen stehen.

Sebastian zeigt stolz und engagiert,

wo die Bim geputzt wird und auch repariert.

An allen Enden und auch Ecken,

gibt's Interessantes zu entdecken.



**Flossi schaut ein bisschen skeptisch,
die Straßenbahn fährt voll elektrisch.
Fürs Fahren Strom, zum Bremsen Sand,
das Putzen außen geht locker von der Hand,
einfach durch die Waschanlage,
modern und praktisch – keine Frage!**

- 1 = dunkelgrün
- 2 = hellgrün
- 3 = türkis
- 4 = rosa
- 5 = rot
- 6 = orange
- 7 = gelb
- 8 = blau
- 9 = grau

Bilder - Sudoku

Male die richtigen Symbole in die weißen Felder.

Aber Achtung: In jeder Reihe von links nach rechts, in jeder Spalte von oben nach unten und in jedem 6er-Gebiet darf immer nur ein Bild vorkommen.

Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.



Rätsel – Buchstabensalat

D Finde die Wörter, die waagrecht oder senkrecht in diesem Buchstabensalat versteckt sind:

HALTESTANGEN

~~SITZPLATZ~~

HALTEGRIFF

TÜRÖFFNER

OBUS

STRASSENBAHN

FAHRER

NOTRUFSTELLE

KINDERWAGENPLATZ

KONTROLLOR

EINSTEIGEN

BILDSCHIRM

FENSTER

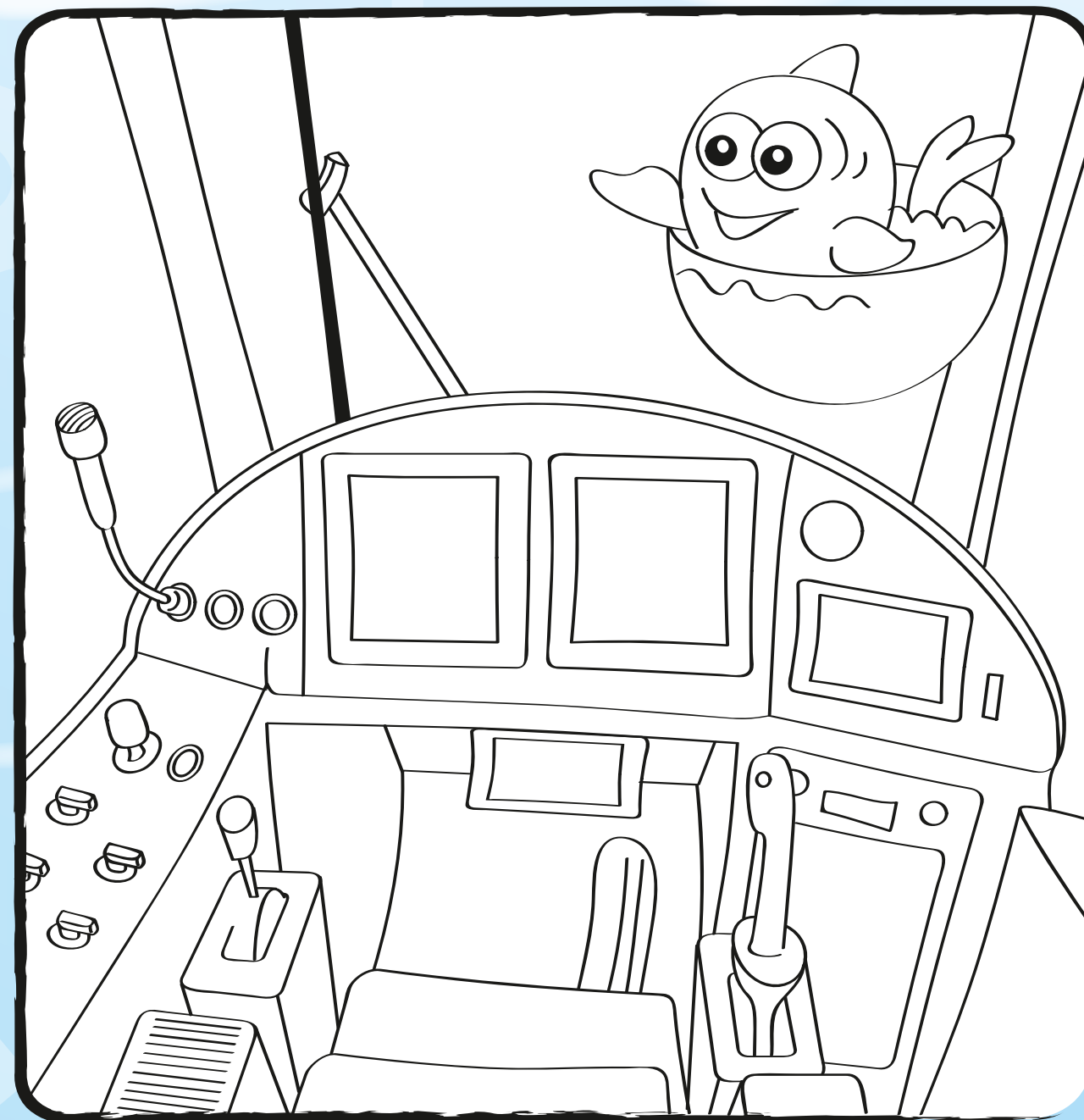
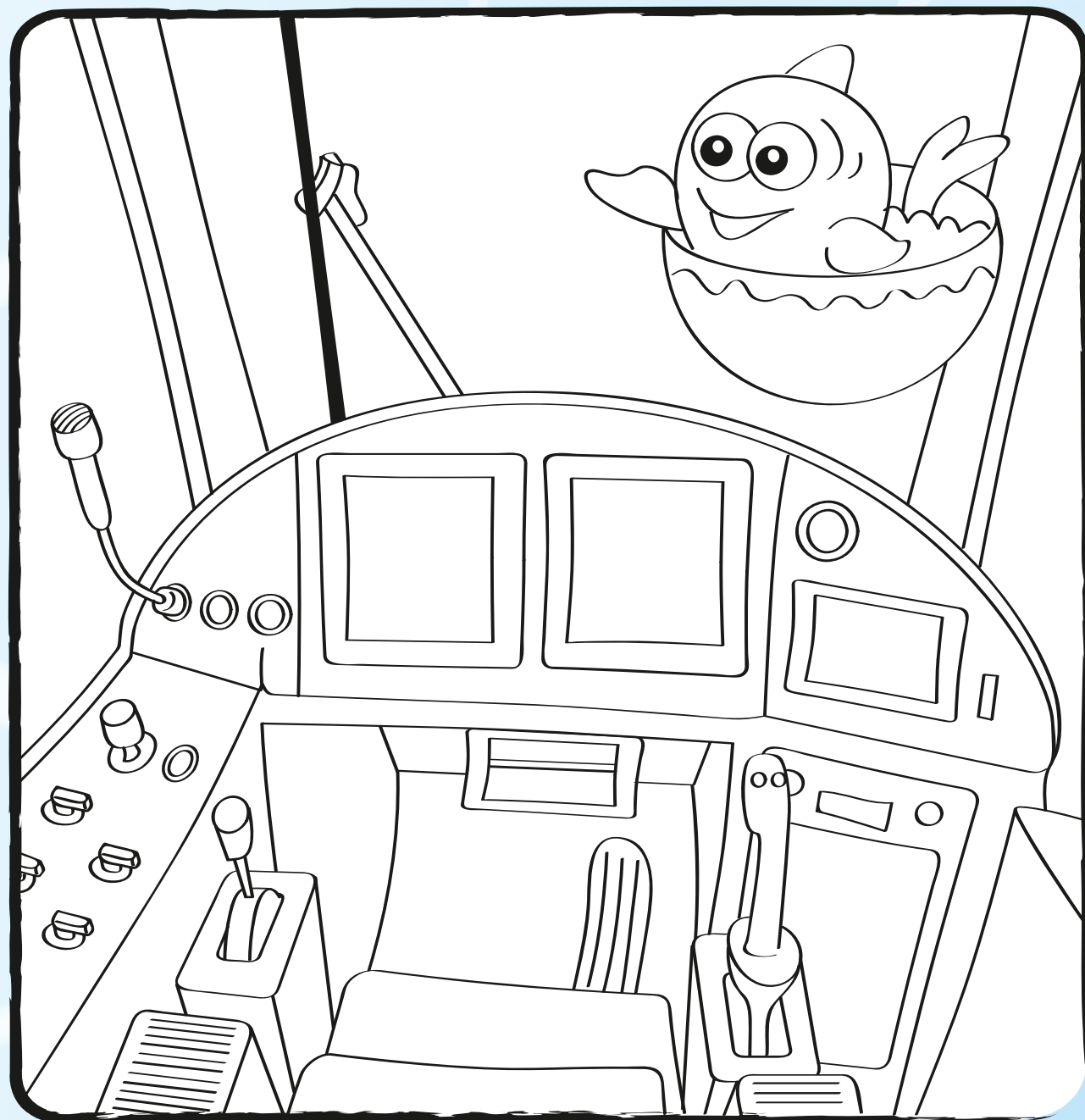
Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

A	B	C	J	Q	Z	A	I	M	N	K	L	U	E	O	X
G	R	P	T	S	E	N	B	X	H	N	T	E	I	C	H
F	G	Z	U	A	Q	I	L	P	C	D	E	M	A	X	K
A	T	Z	H	Ü	T	Ö	R	K	J	H	F	L	D	S	I
Ü	R	E	A	L	Q	E	I	N	S	T	E	I	G	E	N
V	Z	U	L	N	I	S	G	O	F	A	N	M	A	A	D
W	S	I	T	Z	P	L	A	T	Z	N	S	X	M	P	E
F	X	S	E	F	E	D	N	R	V	F	T	S	S	F	R
A	F	Ö	S	L	O	I	K	U	M	J	E	C	T	E	W
H	A	L	T	E	G	R	I	F	F	K	R	Y	R	N	A
R	R	Z	A	S	Z	M	E	S	R	E	N	B	A	E	G
E	E	E	N	R	R	X	G	T	M	O	B	U	S	R	E
R	R	A	G	E	L	B	U	E	Z	U	K	N	S	G	N
N	V	N	E	I	R	B	A	L	H	E	A	S	E	B	P
E	K	O	N	T	R	O	L	L	O	R	M	S	N	A	L
E	G	T	A	I	A	T	S	E	X	S	M	F	B	H	A
A	V	G	Z	M	K	P	Ü	H	D	R	Ö	X	A	V	T
T	T	Ü	R	Ö	F	F	N	E	R	N	P	L	H	T	Z
Q	O	F	G	U	L	A	M	P	E	A	V	T	N	I	O
B	I	L	D	S	C	H	I	R	M	X	U	B	A	E	R

Suchrätzel

Suche 10 Fehler im rechten Bild und male es an.

Flossi ruft:
„Wenn ich groß bin,
will ich Fahrer sein!“
und schaut neugierig
in die Kabine rein.
Dort sieht er Joysticks,
Hebel und Pedal –
und die Klingel als Signal.



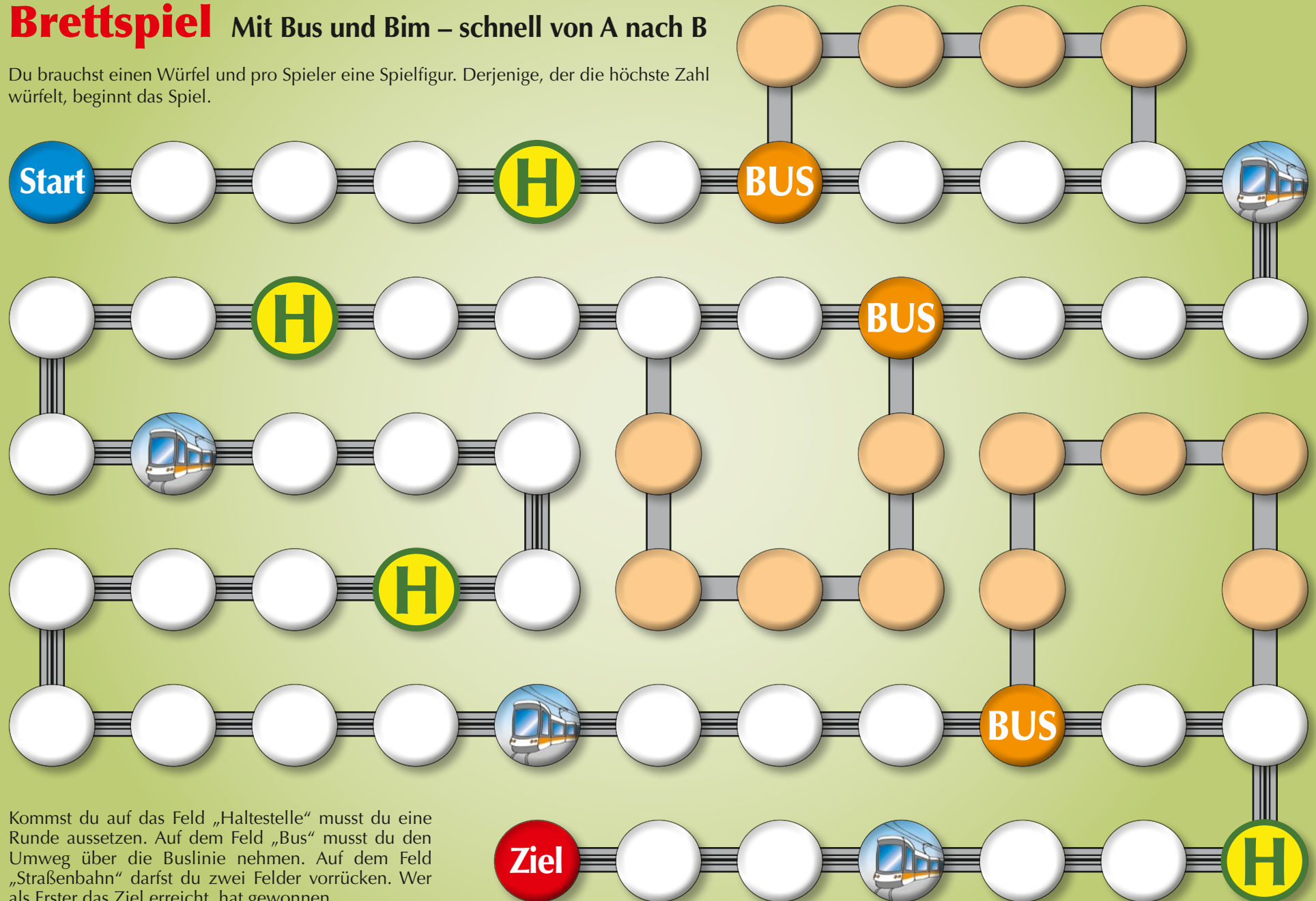
Und weil es wirklich spannend war,
knurrt jetzt allen der Magen, das ist klar.
Da lädt Sebastian spontan zu sich nach Hause
zu einer gar nicht kleinen Jause.

Während die anderen vom Essen reden,
ist Flossi noch am überlegen:
„Mit dem Schwimmen ist jetzt Schluss,
ab heute fahr ich Bim und Bus.“



Brettspiel Mit Bus und Bim – schnell von A nach B

Du brauchst einen Würfel und pro Spieler eine Spielfigur. Derjenige, der die höchste Zahl würfelt, beginnt das Spiel.



Kommst du auf das Feld „Haltestelle“ musst du eine Runde aussetzen. Auf dem Feld „Bus“ musst du den Umweg über die Buslinie nehmen. Auf dem Feld „Straßenbahn“ darfst du zwei Felder vorrücken. Wer als Erster das Ziel erreicht, hat gewonnen.



Wiffzack

Und noch ein paar Tipps –
tut auch nicht weh –
dafür kommt man gut
von A nach B.



- In der Haltestelle,
in Bim und auch im Bus
sind Respekt und richtiges Verhalten
ein klares Muss.
- Jede Fahrt wird dir zur Last,
wenn du keinen Fahrschein hast.
Ein Kontrolleur kann ihn verlangen,
du zeigst ihn vor und musst nicht bangen.
- Hast du einen Sitzplatz,
dann schau dich bitte um,
oft gibt es jemand um dich rum,
der nicht mehr so gut stehen kann –
vielleicht eine ältere Frau oder auch ein Mann.
Darum: Biete deinen Platz an,
wenn ihn jemand brauchen kann.
- Und noch was stört in Bus und Bim,
Füße am Sitz – die gehören dort nicht hin.

- Wenn du stehst, dann halt dich fest,
damit beim Bremsen du dich nicht verletzt.
- Knabbern, essen, Eis zum Schlecken,
macht Brösel und auch viele Flecken.
Darum lass das bitte sein
und halte so das Fahrzeug rein.
- Brauchst du Hilfe oder bist du gar in Not,
den Fahrer informieren, ist oberstes Gebot!
- Dass Bus und Bim keine Spielplätze sind,
weiß heute auch schon jedes Kind.
Herumtollen mit Freunden macht zwar Spaß,
im Öffi und in der Haltestelle ist das ein „Kas“,
weil man sich und andere verletzen kann,
drum lass das sein und denk daran.
- Eins noch:
Willst du über die Straße gehen –
hinter Bus und Bim –
bleib bitte stehen!
Beim Überqueren der Straße
braucht man Sicht,
hinterm Fahrzeug sehen dich
die Autofahrer nicht.

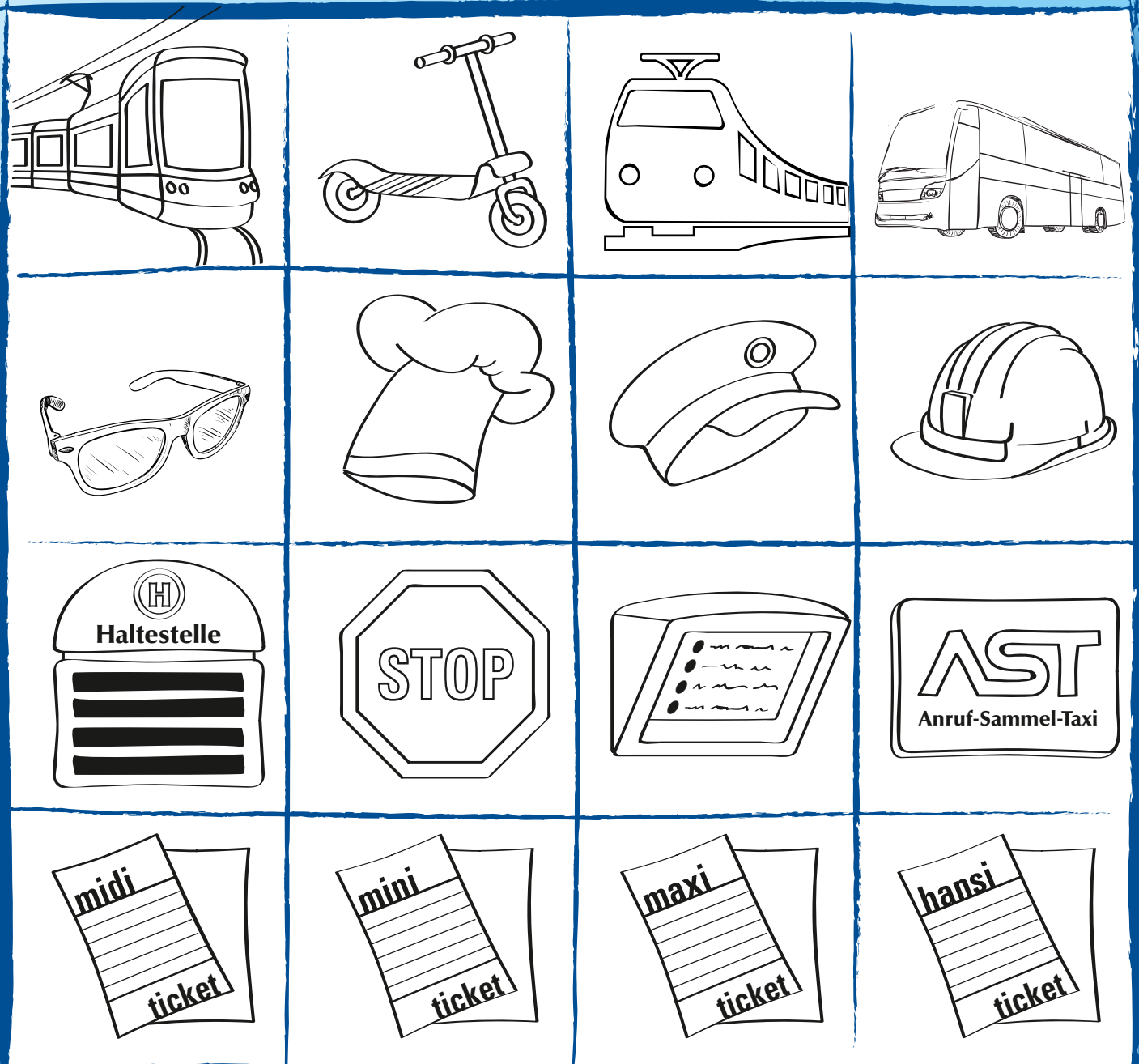
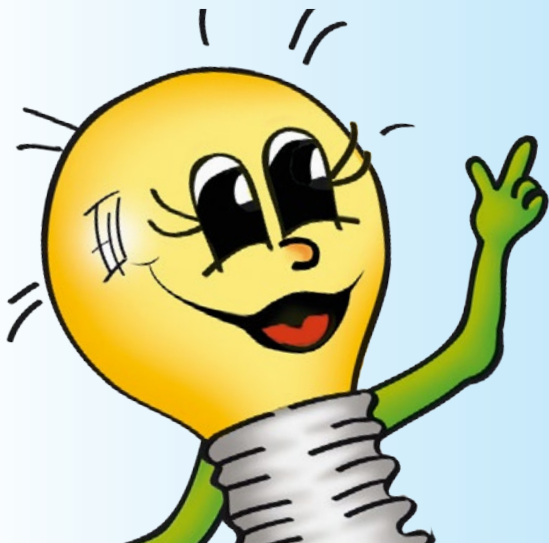


Fehlerreihen

Bei diesem Rätsel hat sich in jeder Reihe ein Bild eingeschlichen, das nicht passt.

Male die richtigen Begriffe an und streiche die falschen Bilder durch.

Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.



Silbenrätsel

Finde heraus, wie viele Silben die Wörter haben.

Wenn du alle Silben zusammenzählst, muss die Summe der Silben die Zahl 40 ergeben.

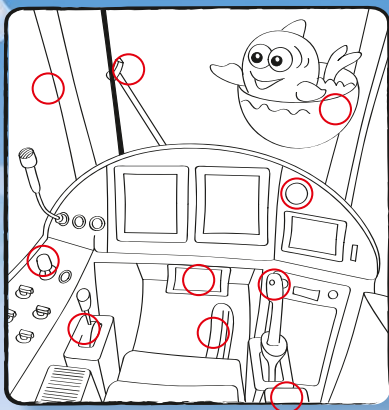
Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

ABFAHRTSZEIT	AB FAHRTS ZEIT	=	3
ANZEIGETAFEL		=	
AUTOMAT		=	
BREMSEN		=	
HALTESTELLE		=	
KLINGEL		=	
KONTROLLOR		=	
LINIENPLAN		=	
OBUSFAHRER		=	
REMISE		=	
STATION		=	
ÜBERDACHUNG		=	
SUMME		=	40

Auflösung Bilder - Sudoku



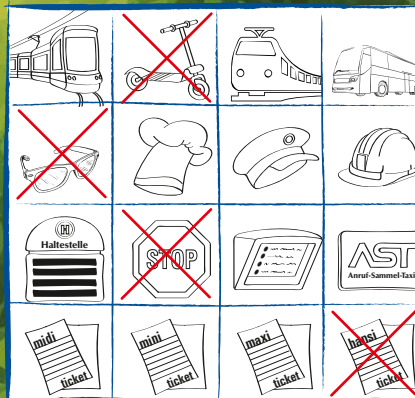
Auflösung Suchrätsel



Auflösung Buchstabensalat



Auflösung Fehlerreihen



Auflösung Silbenrätsel

ABFAHRTSZEIT	AB	FAHRTS	ZEIT	=	3		
ANZEIGETAPEL	AN	ZEI	GE	TA	FEL	=	5
AUTOMAT	AU	TO	MAT	=	3		
BREMSEN	BREM	SEN	=	2			
HALTESTELLE	HAL	TE	STEL	LE	=	4	
KLINGEL	KLIN	GEL	=	2			
KONTROLLOR	KON	TROL	LOR	=	3		
LINIENPLAN	LI	NI	EN	PLAN	=	4	
OBUSFAHRER	O	BUS	FAH	RER	=	4	
REMISE	RE	MI	SE	=	3		
STATION	STA	TI	ON	=	3		
ÜBERDACHUNG	Ü	BER	DA	CHUNG	=	4	
SUMME					=	40	

Auflösung Lösungswort

F A H R K A R T E N