

Vier Freunde unterwegs!



LINZ AG



Los geht's –
ein energiereicher
Tag steht an!

Scharli, Flossi und Sebastian machen sich auf den Weg,
damit sie kommen nicht zu spät,
denn für morgens früh um neun,
lädt Wättchen sie zum Frühstück ein.



Viel zu spät ist Wättchen aufgewacht,
hat es doch letzte Nacht viel zu viel Zeit
am Computer verbracht.
Weil Wättchen sich verschlafen hat,
geht's ins Bad husch husch,
Zähneputzen und unter die Dusch'.
Macht noch ruckzuck sauber,
und flitzt durch die Zimmer mit dem Sauger.



Male das Bild fertig an.

Malen nach Zahlen

Oh Schreck, es klingelt an der Tür,
die Freunde sind schon hier.
Schnell noch das Haar geföhnt,
bevor es rasch zur Haustür rennt.

- 1 = dunkelgrün
- 2 = hellgrün
- 3 = türkis
- 4 = rosa
- 5 = rot
- 6 = orange
- 7 = gelb
- 8 = blau
- 9 = schwarz
- 10 = grau



Wättchen bittet sie herein
und sagt: „Fühlt euch wie daheim,
ich habe mich verschlafen – es tut mir leid,
das Frühstück steht noch nicht bereit.“



Unter Freunden kein Problem – so packen sie gleich an,
Scharli, Flossi und Sebastian.



Brot in den Toaster, aus dem Kühlschrank Milch und Butter,
Eier in den Kocher, in die Pfanne Schinken und auch Speck,
auf den Tisch Besteck und Teller,
gemeinsam geht es einfach schneller.

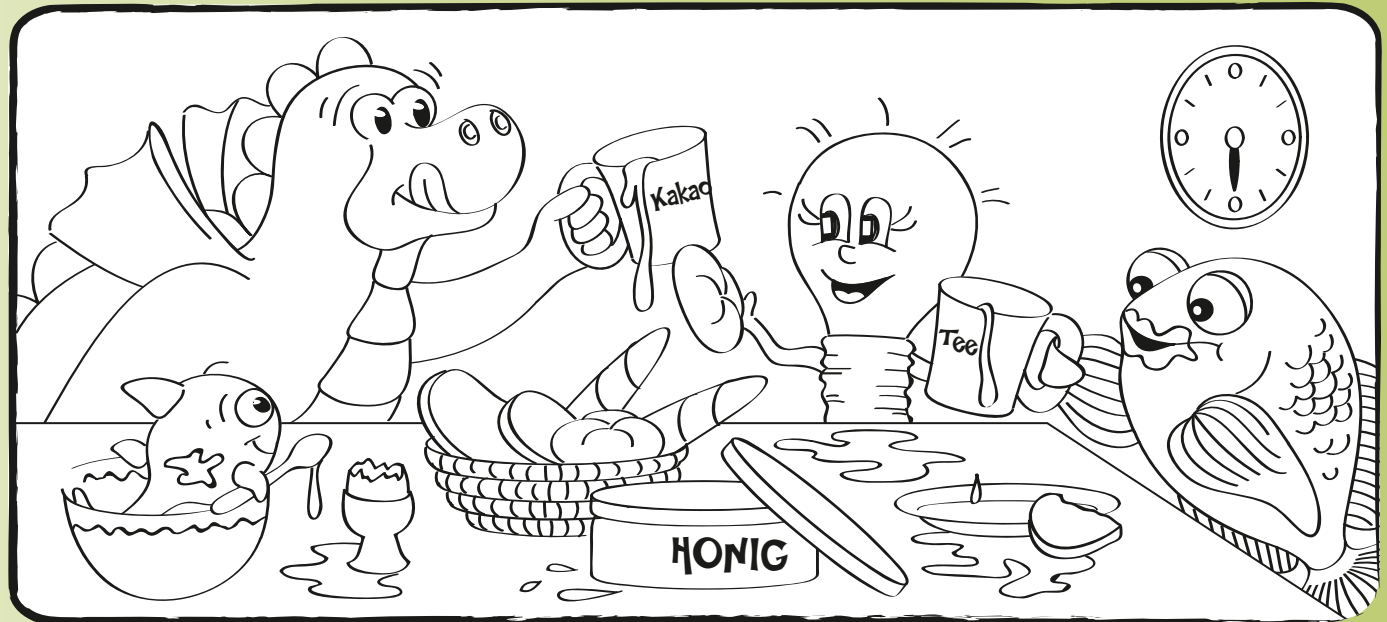
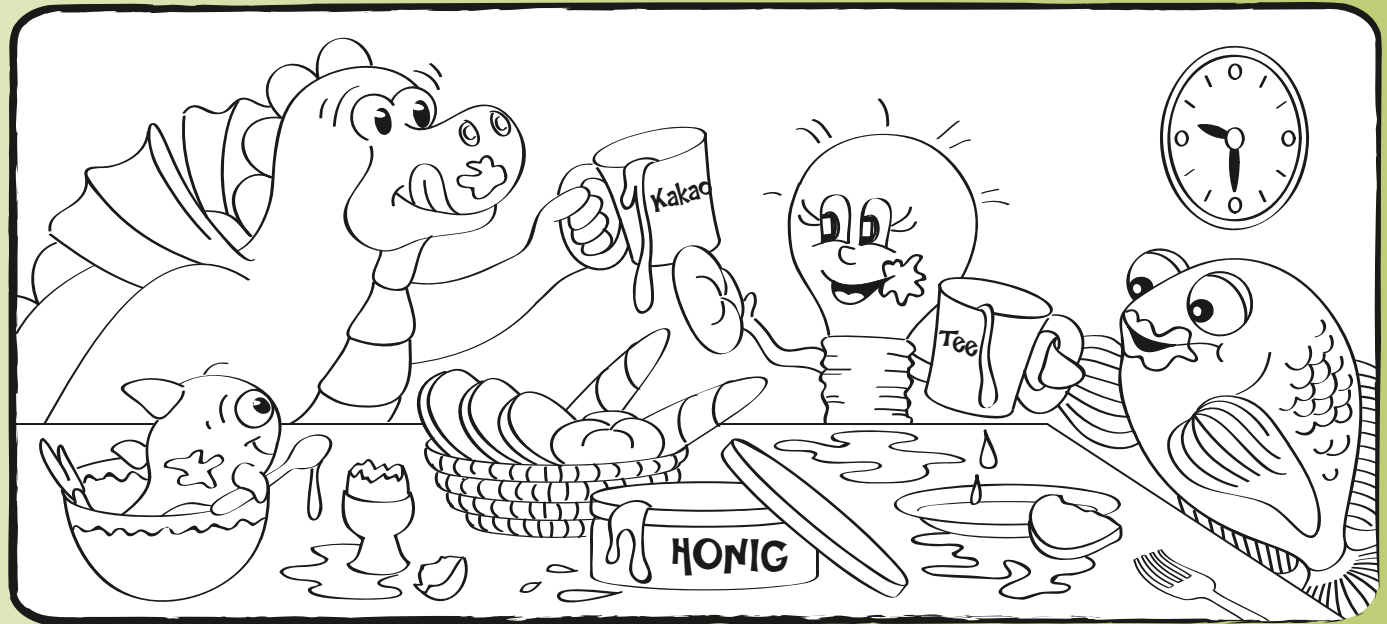
Suche die Elektrogeräte
und male diese bunt an.

Suchrätzel

Suche 10 Fehler im unteren Bild und male es an.

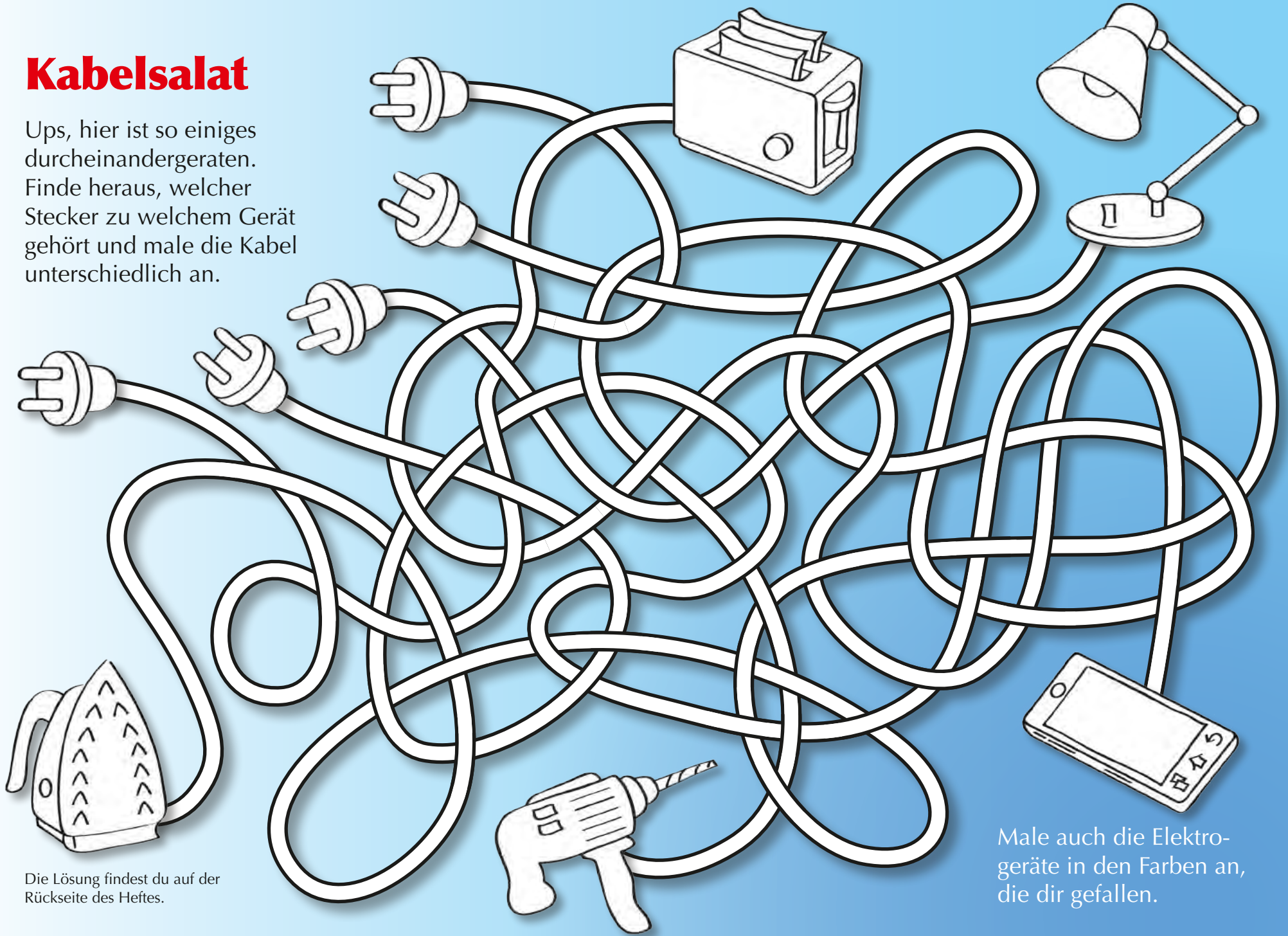
Das Frühstück lassen
sie sich schmecken,
Scharli sich genussvoll
tut die Flossen lecken.
Und beim Verzehr
der guten Sachen,
sie aufs Tischtuch
Flecken machen.
Kleckse gibt es auch
beim Kakaotrinken,
das sind doch richtige
Schmutzfinken.

Die Lösung findest du auf der
Rückseite des Heftes.



Kabelsalat

Ups, hier ist so einiges durcheinandergeraten. Finde heraus, welcher Stecker zu welchem Gerät gehört und male die Kabel unterschiedlich an.



Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

Male auch die Elektrogeräte in den Farben an, die dir gefallen.

Naja, was soll's, denkt sich das Wättchen und leuchtet vor Freude hell,
da in seinem Haus geht das Säubern schnell.

In den Spüler das schmutzige Geschirr,
das Tischtuch in die Waschmaschine hier.

Und mit einem Wisch,
ist sauber auch der Tisch.



Rätsel – Buchstabensalat

D Finde in dem Buchstabensalat die Elektrogeräte, die sich darin waagrecht oder senkrecht versteckt haben:

BÜGELEISEN
~~COMPUTER~~
ELEKTROHERD
FERNSEHER
FÖHN
GESCHIRrspÜLER
KÜHLSCHRANK
LADEGERÄT
LAMPE
MIXER
RADIO
RASIERER
STAUBSAUGER
TOASTER
WASCHMASCHINE
WASSERKOCHER

Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

B	Ü	G	E	L	E	I	S	E	N	X	A	K	E	N	V
B	A	S	G	G	G	H	J	K	L	Ö	Y	Ü	C	L	B
C	E	L	E	K	T	R	O	H	E	R	D	H	Ä	S	K
Q	R	A	S	I	E	R	E	R	A	K	P	L	S	T	A
R	J	H	C	O	M	P	U	T	E	R	W	S	E	A	E
F	Ö	C	H	B	I	S	Y	C	U	A	Z	C	A	U	R
Ö	P	O	I	Z	X	R	E	T	B	D	M	H	N	B	C
H	T	E	R	U	E	Y	G	O	E	I	H	R	A	S	V
N	W	O	R	U	R	H	B	A	R	O	X	A	H	A	B
V	W	A	S	C	H	M	A	S	C	H	I	N	E	U	M
L	A	M	P	E	I	L	Q	T	W	E	Z	K	K	G	T
N	J	Ä	Ü	W	A	S	S	E	R	K	O	C	H	E	R
S	T	P	L	G	S	F	E	R	N	S	E	H	E	R	Z
L	A	D	E	G	E	R	Ä	T	A	F	G	W	T	I	U
U	C	V	R	L	Y	A	T	L	N	L	N	Z	E	S	M

Bilder - Sudoku

Male das richtige Symbol in das weiße Feld.

Aber Achtung: In jeder Reihe von links nach rechts und in jeder Spalte von oben nach unten, darf jedes Bild nur einmal vorkommen.



Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

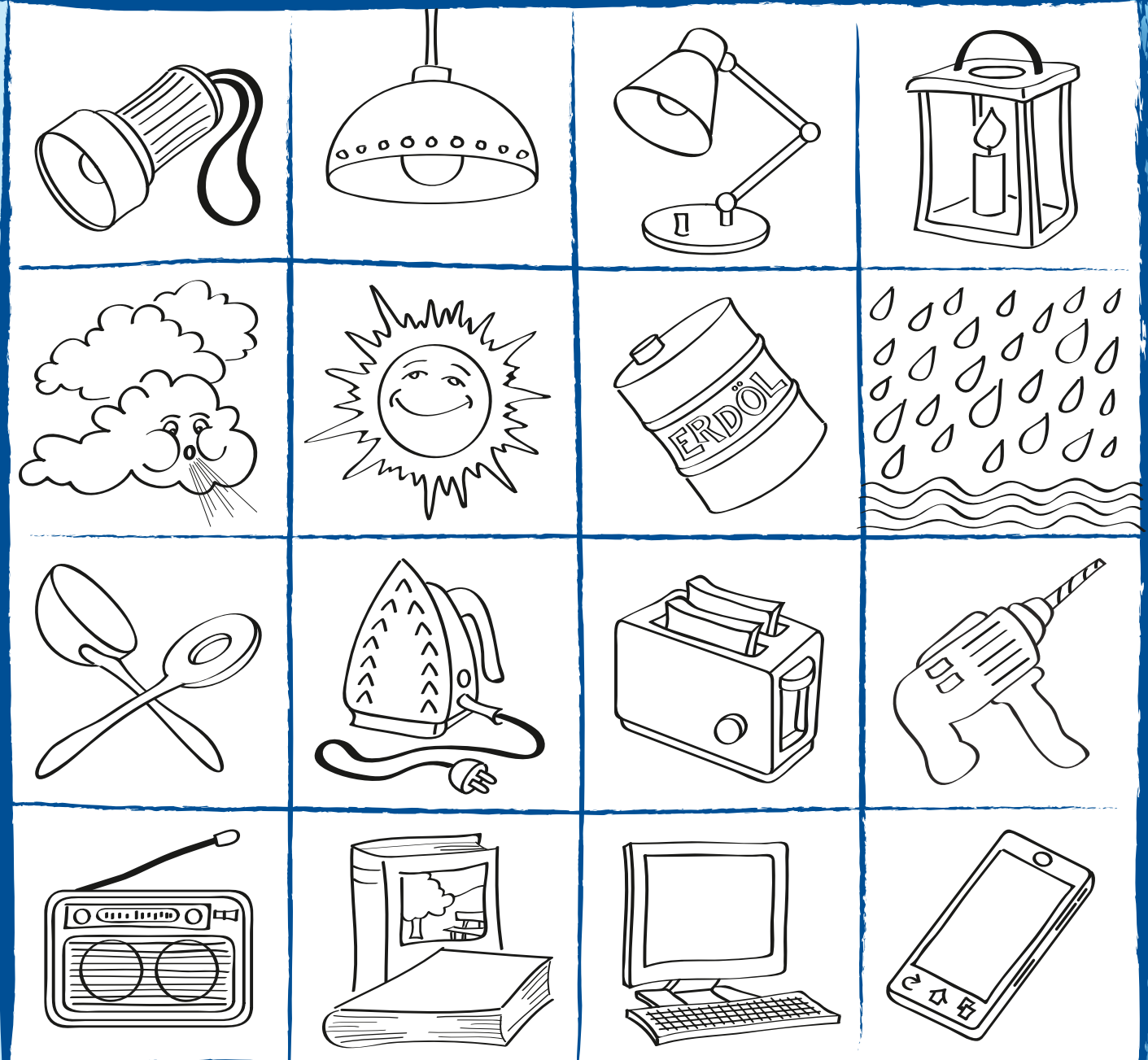


Fehlerreihen

Bei diesem Rätsel haben sich in jeder Reihe ein oder mehrere Bilder eingeschlichen, die nicht passen.

Male die richtigen Begriffe an und streiche die falschen Bilder durch.

Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.



Kurzerhand und schnell entschlossen –
das freut auch Scharli und klatscht in die Flossen –
fährt Wättchen vor mit dem umweltfreundlichen Elektromobil,
und auf geht's, das Fernheizkraftwerk Linz-Mitte ist ihr Ziel.



Labyrinth

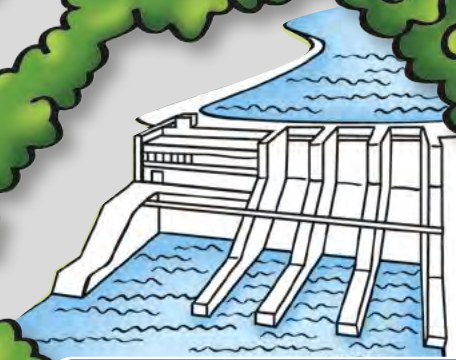
Finde den richtigen Weg in das Fernheizkraftwerk Linz-Mitte und male die Bilder bunt an.
Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.



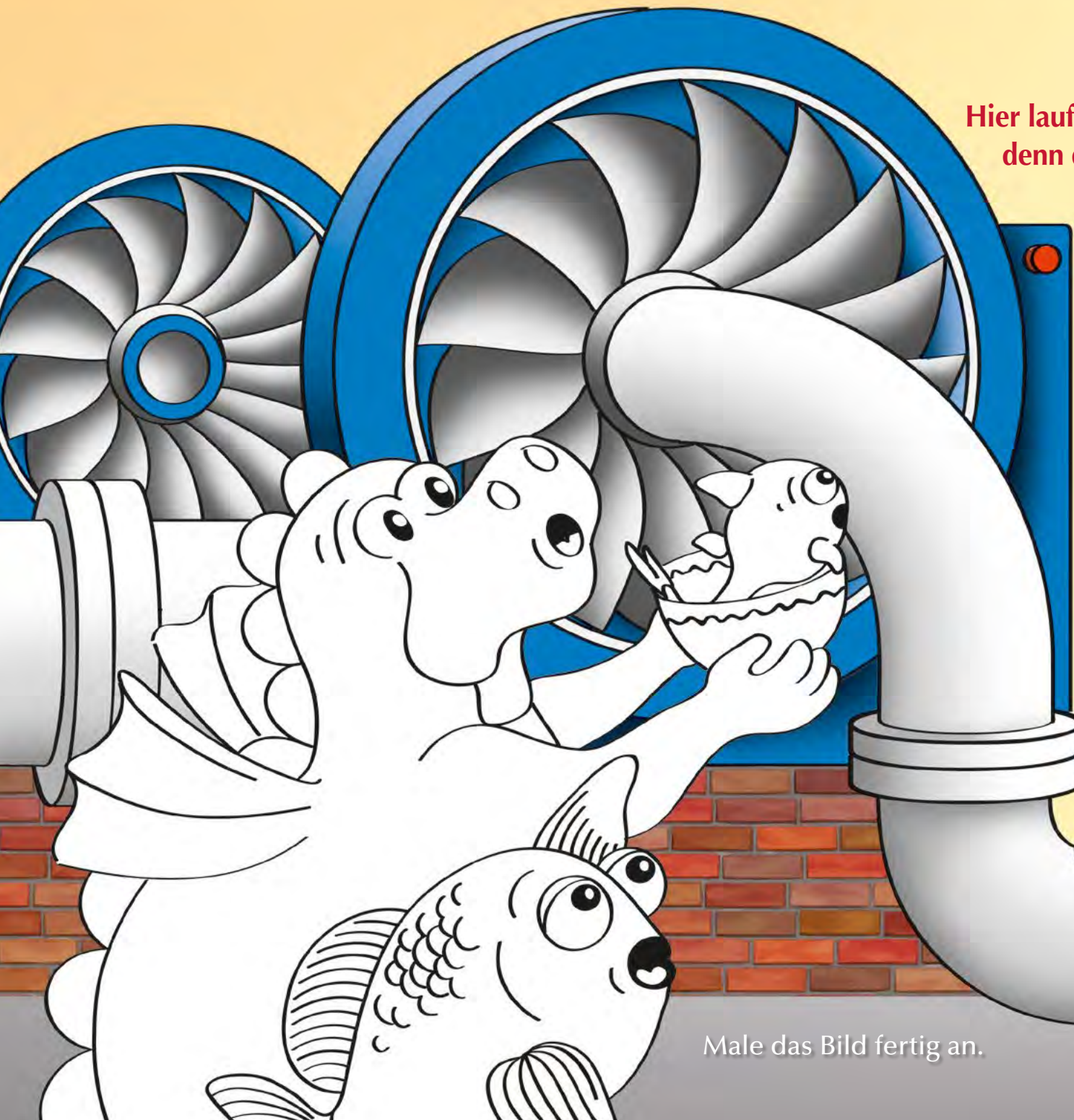
Fernheizkraftwerk Linz-Süd



Fernheizkraftwerk Linz-Mitte

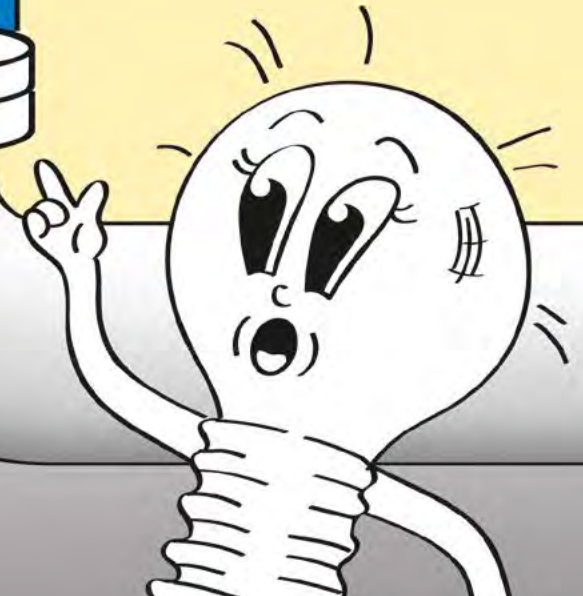


Wasserkraftwerk Traun



Hier laufen die Turbinen Tag und Nacht,
denn damit wird der Strom gemacht.
Zum Heizen wird erzeugt
die Wärme,
denn auch im Winter haben
wir's warm sehr gerne.

Für Wättchen, unserem Profi
für die Umwelt,
eine saubere Erzeugung von
Strom besonders zählt.
Ob aus Holz, Sonne,
Wasser oder Wind,
das ist Strom aus der Natur,
das weiß doch jedes Kind.

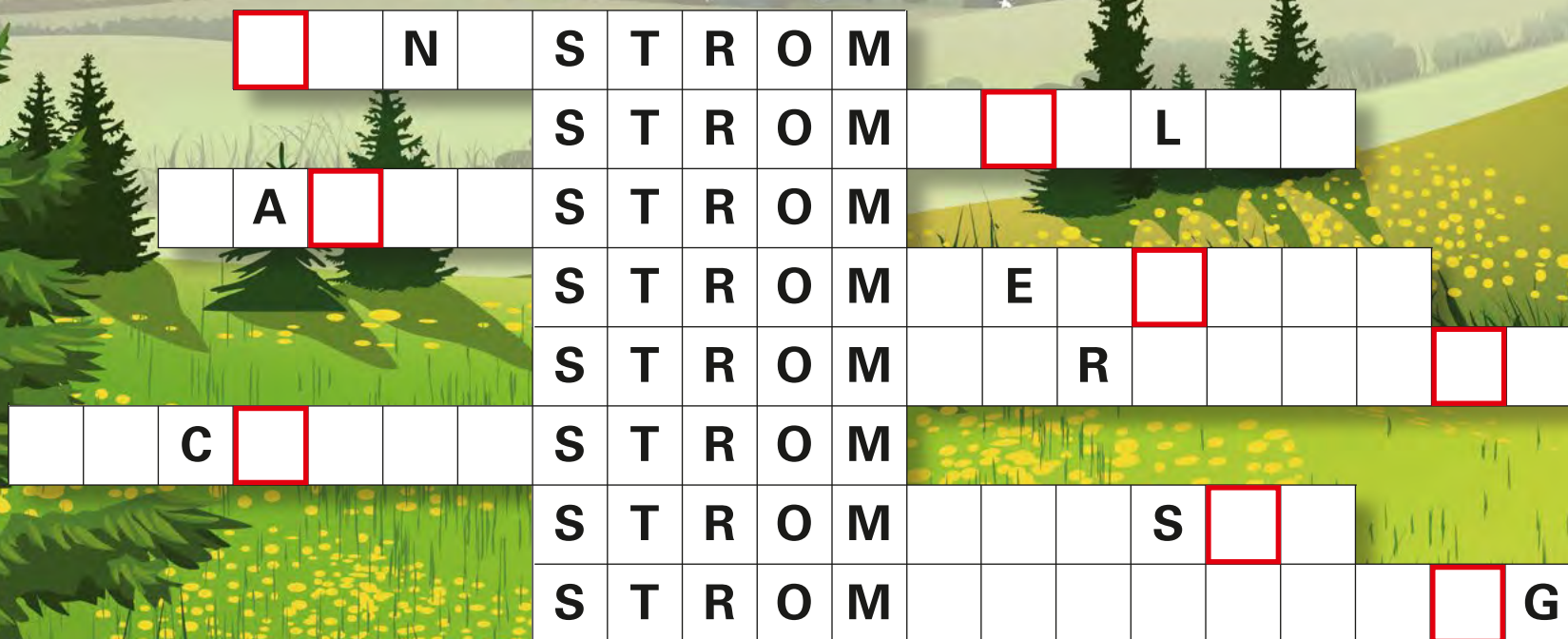


Male das Bild fertig an.

Rätsel

Setze die unten stehenden Wörter an die richtige Stelle. Das Lösungswort erhältst du, wenn du die eingerahmten Buchstaben der Reihe nach von oben nach unten liest:

**ERZEUGUNG, KOSTEN, LEITUNG, NATUR, VERBRAUCH,
WECHSEL, WIND, ZÄHLER**



Die Lösung findest du auf der Rückseite des Heftes.

LÖSUNGSWORT

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Brettspiel Mit Strom kommst du schneller an's Ziel!

Du brauchst einen Würfel und pro Spieler eine Spielfigur. Derjenige, der die höchste Zahl würfelt, beginnt das Spiel.



Kommst du auf die Felder „Holz, Sonne, Wasser oder Wind“ darfst du zwei Felder nach vorrücken.

Kommst du auf das Feld „Kohle“ mußt du drei Felder zurück, kommst du auf das Feld „Öl“ mußt du aussetzen.

Kommst du auf das Feld „Atomkraftwerk“ geht es zurück an den Start.

Wer als Erster das Ziel erreicht, hat gewonnen!

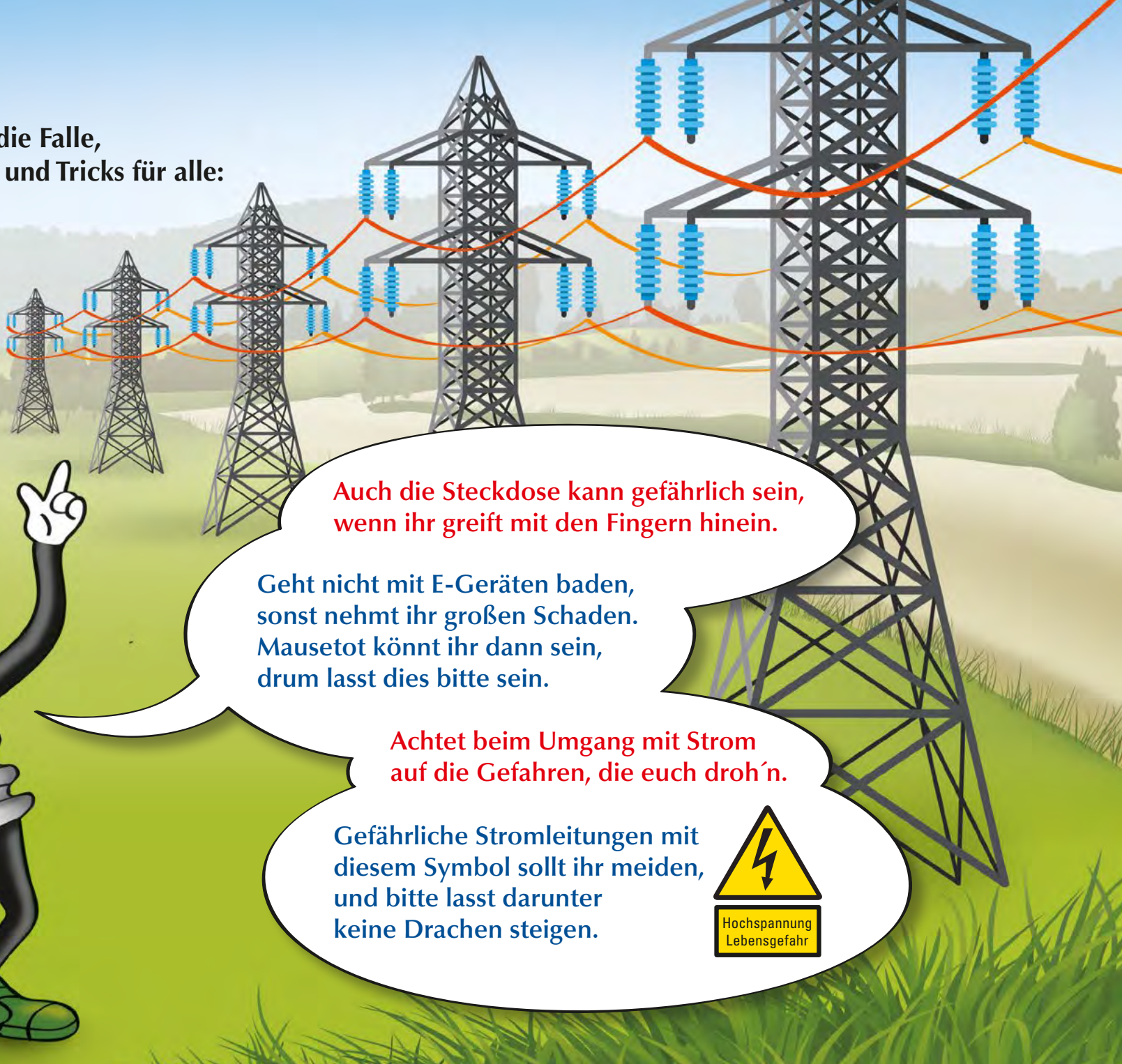
Strom macht
angenehm das Leben,
denn ohne ihn würde es
vieles gar nicht geben.
Kein Wasser aus dem Wasserhahn,
keine Wärme und kein Licht,
dies alles würde
funktionieren nicht.



Kein Fernsehen
und auch kein Radio,
und auch keine Spülung
für das Klo.
Kein kaltes Getränk
und auch kein warmes Essen,
kein Telefon und
noch viel mehr,
das wär' wahrlich
ein Malheur.

Male die Elektrogeräte farbig an.

Damit ihr tappt nicht in die Falle,
hat Wättchen noch Tipps und Tricks für alle:



Auch die Steckdose kann gefährlich sein,
wenn ihr greift mit den Fingern hinein.

Geht nicht mit E-Geräten baden,
sonst nehmt ihr großen Schaden.
Mausetot könnt ihr dann sein,
drum lasst dies bitte sein.

Achtet beim Umgang mit Strom
auf die Gefahren, die euch droh'n.

Gefährliche Stromleitungen mit
diesem Symbol sollt ihr meiden,
und bitte lasst darunter
keine Drachen steigen.



Silbenrätsel

Finde heraus, wieviele
Silben die Wörter haben.

Wenn du alle Silben
zusammenzählst, muss
die Summe der Silben
die Zahl 45 ergeben.

Die Lösung findest du auf der
Rückseite des Heftes.

ELEKTROAUTO	E LEK TRO AU TO	=	5
FERNHEIZKRAFTWERK		=	
SOLARPANEEL		=	
STECKDOSE		=	
STROMERZEUGUNG		=	
STROMZÄHLER		=	
UMSPANNWERK		=	
UMWELTFREUNDLICH		=	
VERTEILERKASTEN		=	
WASSERTURBINE		=	
WASSERKRAFT		=	
WINDRAD		=	
SUMME		=	45

Auflösung Buchstabensalat

B Ü G E L E I S E N X A K E N V
 B A S G G G H J K L Ö Y Ü C L B
 C E L E K T R O H E R D H Ä S K
 Q R A S I E R E R A K P L S T A
 R J H C O M P U T E R W S E A E
 F Ö C H B I S Y C U A Z C A U R
 Ö P O I Z X R E T B D M H N B C
 H T E R U E Y G O E I H R A S V
 N W O R U R H B A R O X A H A B
 V W A S C H M A S C H I N E U M
 L A M P E I L Q T W E Z K K G T
 N J Ä Ü W A S S E R K O C H E R
 S T P L G S F E R N S E H E R Z
 L A D E G E R Ä T A F G W T I U
 U C V R L Y A T L N L N Z E S M

Auflösung Bilder-Sudoku



Auflösung Fehlerreihen



Auflösung Silbenrätsel

ELEKTROAUTO	E L E K T R O A U T O	= 5
FERNHEIZKRAFTWERK	F E R N H E I Z K R A F T W E R K	= 4
SOLARPANEEL	S O L A R P A N E E L	= 4
STECKDOSE	S T E C K D O S E	= 3
STROMERZEUGUNG	S T R O M E R Z E U G U N G	= 4
STROMZÄHLER	S T R O M Z Ä H L E R	= 3
UMSPANNWERK	U M S P A N N W E R K	= 3
UMWELTFREUNDLICH	U M W E L T F R E U N D L I C H	= 4
VERTEILERKASTEN	V E R T E I L E R K A S T E N	= 5
WASSERTURBINE	W A S S E R T U R B I N E	= 5
WASSERKRAFT	W A S S E R K R A F T	= 3
WINDRAD	W I N D R A D	= 2
SUMME		= 45

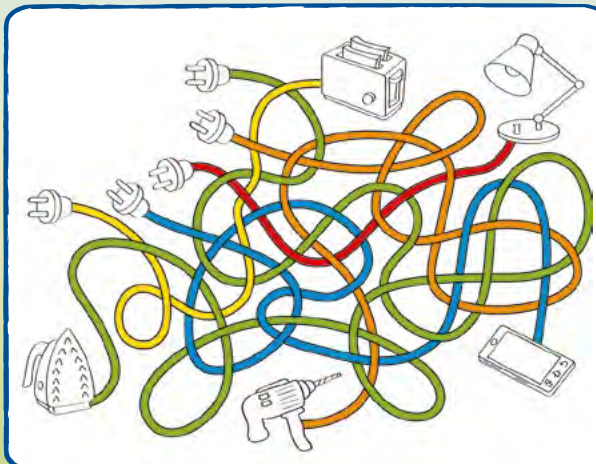
Auflösung Suchrätsel



Auflösung Lösungswort

W Ä T T C H E N

Auflösung Kabelsalat



Auflösung Labyrinth

